



MITOLOGÍA PARA NIÑOS

Título: Las aventuras de Thor

Autora: Gisela Baños

Ilustrador: Simone Frasca

Número de páginas: 160

Formato: 19,5 cm x 24 cm

Colección: Mitología para niños

ISBN: 978-84-18139-48-2

LA AUTORA

Gisela Baños es correctora, escritora y divulgadora científica, y le interesa todo lo que esté relacionado con aprender cosas nuevas. Si pudiera, le gustaría viajar al futuro para ver coches voladores o colonias en otros planetas, pero como no es posible, a veces inventa historias en las que todo eso es posible. También ha escrito *Monstruos mitológicos*, *Las aventuras de los dioses de Asgard* y *El Ragnarök*.

EL MITO

Al igual que las antiguas Grecia y Roma, los vikingos del norte de Europa también tenían una mitología con sus propios dioses. Esos mitos están recogidos en unos textos que se llaman las Eddas. Thor era el dios de trueno en la mitología nórdica, y uno de los más importantes, ya que era el que protegía al mundo de la amenaza de los gigantes de hielo.

ACTIVIDADES DIDÁCTICAS

A partir de los mitos de Thor, proponemos una serie de actividades didácticas para profundizar en la mitología vikinga.

COMPRESIÓN LECTORA

1 Según la mitología nórdica, el universo era un fresno llamado Yggdrasil en el que había nueve mundos. ¿A cuál pertenecían Thor y los aesir?

2 Si había algún dios pillo y liante, ese era Loki. ¡No paraba de meter a los demás en problemas! Busca en el libro dos de las travesuras de Loki.

1) _____

2) _____

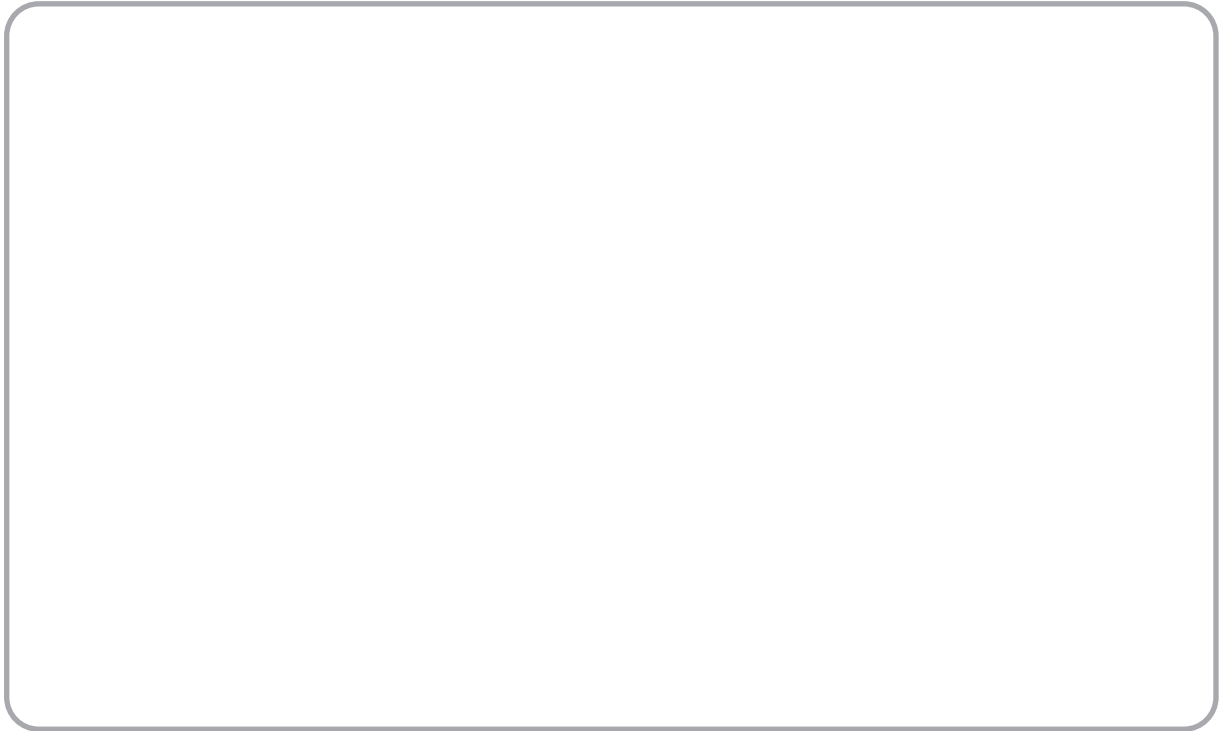
3 Gracias a Thor, los aesir estaban a salvo de los terribles gigantes de hielo. Pero ¿quién estaba en cada bando? Escribe los nombres de los dioses y de los gigantes que aparecen en el libro.

Dioses

Gigantes

A PARTIR DE LAS AVENTURAS DE THOR

- 1 Dibuja el árbol Yggdrasil e identifica en él cada uno de los nueve reinos. Si tuvieras que elegir uno, ¿en cuál te gustaría vivir a ti y por qué?



- 2 Imagina por un momento que tuvieras los poderes de Thor: una fuerza descomunal, un martillo mágico, la capacidad de crear rayos y truenos y ¡un estómago capaz de comerse varios bueyes enteros! ¿Cómo los usarías?

QUIZ

1. ¿Quiénes crearon el martillo Mjölfnir?

- a) Los hijos de Ivaldi.
- b) Los hermanos Brok y Sindri.
- c) Ikea.

2. ¿Quién era el más anciano y sabio de todos los aesir?

- a) Odín.
- b) Matusalén.
- c) Thor.

3. ¿De qué diosa estaba locamente enamorado el gigante Thrym?

- a) De Freya.
- b) De Thor.
- c) De Afrodita.

4. ¿En qué dos animales se transforma Loki a lo largo del libro?

- a) En un unicornio y en un dragón.
- b) En un armadillo y en un ornitorrinco.
- c) En un tábano y en un pájaro.

5. ¿Qué contenía el cuerno que Utgardaloki le dio a Thor?

- a) Hidromiel.
- b) El mar entero.
- c) Un poquito de roña, porque estaba sucio.

6. ¿Qué dos diosas de la mitología nórdica tenían una capa de plumas de halcón que convertía a quien las llevara en pájaro?

- a) Frigg y Freya.
- b) Greip y Gialp.
- c) Thor y Loki cuando se disfrazaban de mujer.

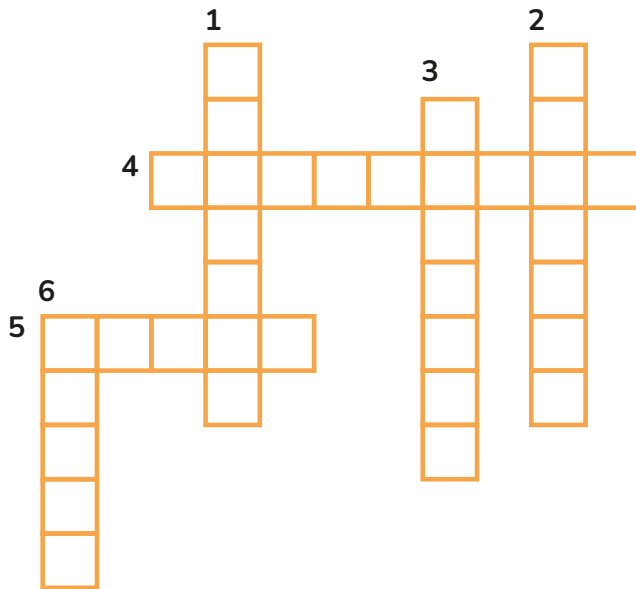
7. ¿Quién era Jörmungandr?

- a) Nadie, eso no hay quien lo pronuncie.
- b) La reina de los gigantes de hielo.
- c) La serpiente de Midgard.

8. ¿Quién le robó a Thor su martillo?

- a) Loki.
- b) Thrym.
- c) Se le perdió por ser un desordenado.

AUTODEFINIDO



VERTICAL

- 1 El martillo de Thor.
- 2 Padre de Greip y Gialp.
- 3 Sirviente de Thor.
- 6 Gigante del mar.

HORIZONTAL

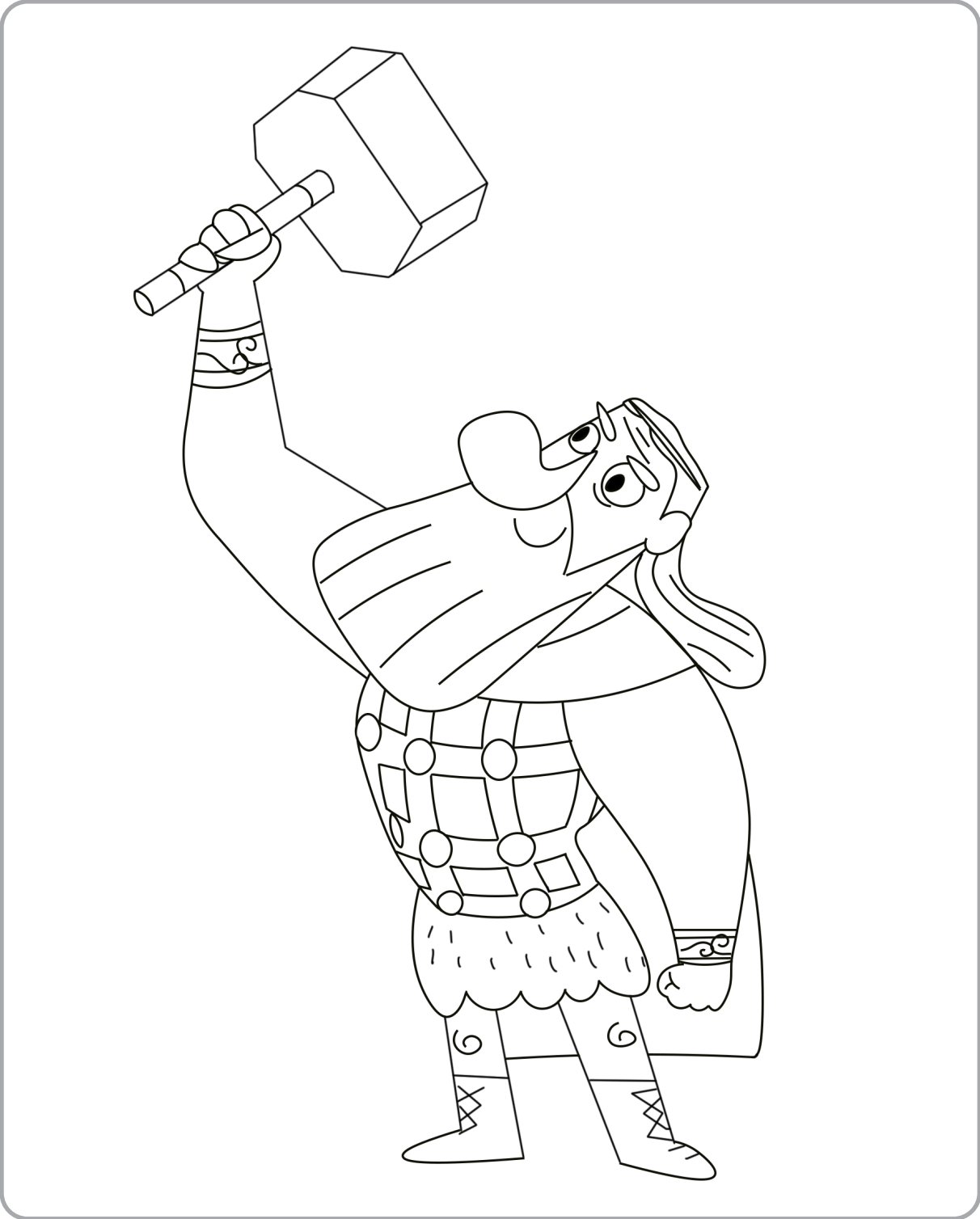
- 4 Mundo de los gigantes de hielo.
- 5 Dioses de Asgard.

SOPA DE LETRAS

Í	Q	A	Z	P	G	C	Ñ	Z	U	A	R	Ñ	O	N
X	W	Y	W	R	O	W	V	G	V	B	J	F	W	O
W	O	R	Ñ	Y	L	Ó	V	I	S	C	M	A	L	N
B	Ó	T	R	F	Y	R	B	N	K	X	Q	L	H	J
M	Q	Q	Y	X	C	G	Í	S	D	I	I	E	I	V
H	C	V	H	Y	K	D	G	O	I	T	N	W	D	G
T	Q	Q	Ü	W	O	G	W	D	R	Z	C	G	R	W
Ñ	Í	J	N	Ó	O	I	D	A	R	X	K	V	O	D
V	Y	Ñ	P	Y	Ü	G	M	C	O	A	W	O	M	M
G	Q	G	Ú	G	J	A	W	Q	N	V	S	D	I	Y
R	W	M	X	G	V	N	L	J	Q	B	K	I	E	T
W	M	F	L	B	J	T	F	F	X	U	R	P	L	H
D	Y	Ó	U	V	E	E	G	V	J	Y	Q	C	B	K
L	Ü	J	P	F	O	N	F	H	K	L	E	E	Z	F
H	R	Ó	K	F	O	J	H	Ú	Ñ	Z	B	B	Q	R

- GIGANTE
- HIDROMIEL
- MARTILLO
- ODÍN
- VIKINGO
- YGGDRASIL

PINTA Y COLOREA



DIFERENCIAS

Encuentra las 5 diferencias entre las dos escenas.

Escena 1.



Escena 2.



SOLUCIONES

COMPRESIÓN LECTORA,

A PARTIR DE LAS AVENTURAS DE THOR:

soluciones a trabajar en clase.

QUIZ

1. b; 2. a; 3. a; 4. c; 5. b; 6. a; 7. c; 8. b.

AUTODEFINIDO

1. Mjöhnr.

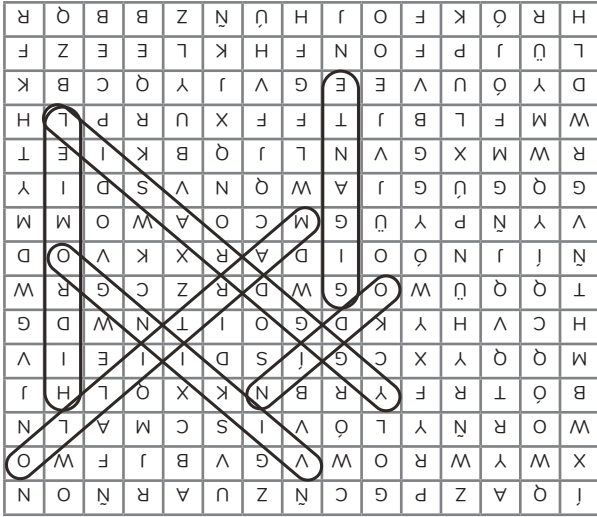
2. Geírrod.

3. Thiafi.

4. Jötunheim.

5. Aesir.

6. Aegir.



SOPA DE LETRAS