

Actividades



MITOLOGÍA PARA NIÑOS

Título: Los mejores mitos del Antiguo Egipto

Autora: Barbara Faenza

Ilustrador: Wuji House

Número de páginas: 64

Formato: 19,5 cm x 24 cm

Colección: Mitología para niños

Isbn: 978-84-1361-405-2

LA AUTORA

Barbara Faenza (1970, Castelfranco Emilia) es licenciada en Egiptología. Ha participado en excavaciones como la de Kom el-Att (antigua Bakkiyas, Fayyum), en Egipto, donde se encargó de documentar nuevos hallazgos. Entre 1999 y 2015 colaboró con el Museo Arqueológico de Bolonia. Desde 2018, escribe artículos para la revista National Geographic.

EL MITO

A lo largo de la historia, las distintas civilizaciones han creado historias para explicar cómo funciona el mundo, protagonizadas por las divinidades en las que creían. Los egipcios no fueron una excepción: su mitología nos presenta apasionantes leyendas sobre dioses de lo más variopinto y humanos que se ven envueltos en increíbles aventuras.

ACTIVIDADES DIDÁCTICAS

A partir de los mitos egipcios explicados en esta obra, proponemos una serie de actividades didácticas para profundizar en la mitología de esta antigua civilización, en los dioses que la protagonizan y en el sentido de sus historias.

COMPRESIÓN LECTORA

1 En la tradición mitológica egipcia de la ciudad de Heliópolis, el origen del universo se explicaba gracias a un grupo de nueve divinidades. ¿Qué nombre se le daba a este conjunto de dioses? Enumera los nueve miembros que lo formaban.

2 Horus y su tío Seth tenían una gran rivalidad. Responde las siguientes preguntas sobre ella:

¿Por qué Isis se esconde junto con su hijo Horus en los pantanos del Delta del Nilo?

¿Cuándo Horus crece, quién sale victorioso en la lucha por el trono y por qué?

3 Ra, el dios del Sol, era uno de los principales dioses para los egipcios.


- Según uno de los mitos que has leído, Ra fue el creador de la humanidad. ¿De qué parte de su cuerpo surgieron los seres humanos?

- Sin embargo, este dios también tuvo sus problemillas con las personas... ¿Por qué decidió enviar a la diosa Sejmet a devorarlas?

A PARTIR DE LOS MEJORES MITOS DEL ANTIGUO EGIPTO

Como en otras mitologías, las historias de la tradición egipcia servían para explicar algunos fenómenos naturales a los que la ciencia todavía no había conseguido dar respuesta.

- 1** La historia de la Barca de Millones de Años del dios Ra explicaba el hecho de que el Sol ilumine nuestro planeta durante el día y se mueva por el firmamento desde que sale hasta que se pone. ¿Qué creían los egipcios que sucedía con esta barca durante la noche? ¿Te atreves a dibujar tu propia versión de la embarcación?



- 2** Otro de los grandes temas que las distintas mitologías han tratado siempre es el del origen del mundo. En el caso de los egipcios, lo hicieron con la historia del Nun, el océano primordial, y la de los primeros dioses, la Enéada de Heliópolis. ¿Recuerdas alguna otra historia sobre el origen del mundo de otra mitología o religión? Explícala brevemente.

QUIZ

1. ¿De dónde surge el mundo según la mitología egipcia?

- a) Del Nun, un océano primordial.
- b) De un huevo de pato.
- c) Ha existido desde siempre.

2. ¿Qué dios se convierte en la primera momia del Antiguo Egipto?

- a) Osiris.
- b) Anubis.
- c) Momifis.

3. ¿Cuál es la misión de la serpiente Apofis?

- a) Picar a Horus para matarlo.
- b) Beberse las aguas del Nilo para que la barca del Sol encalle.
- c) Tentar con una manzana a Adán y Eva.

4. ¿Por qué quiere Isis conocer el nombre secreto de Ra?

- a) Para publicarlo en las redes sociales.
- b) Porque es un poco chafardera.
- c) Para volverse más poderosa que él.

5. ¿Cómo logra detener Ra a la diosa leona Sejmet?

- a) Emborrachándola con cerveza roja.
- b) Con un domador del circo.
- c) Lanzándole un palo para que vaya a perseguirlo.

6. ¿Qué tres animales podían causar la muerte del príncipe predestinado?

- a) Un elefante, un oso y un gato.
- b) Un dragón, una hormiga y una pulga.
- c) Un perro, una serpiente y un cocodrilo.

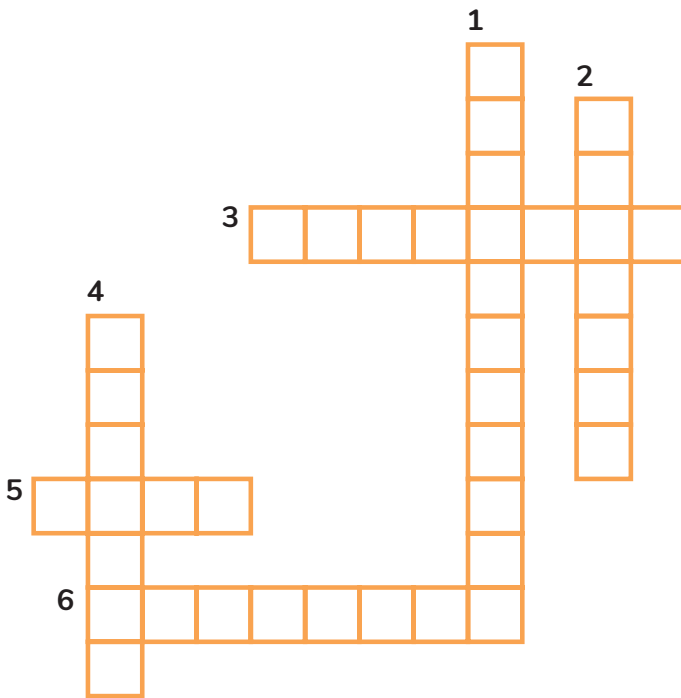
7. ¿Qué objeto le robó un águila a Ródope?

- a) Un collar.
- b) Una sandalia.
- c) El bolso.

8. ¿Cómo termina la historia del mago Merira?

- a) No se sabe con seguridad, el manuscrito está incompleto.
- b) Se convierte en faraón.
- c) Se convierte en el dios Ra.

AUTODEFINIDO



HORIZONTALES

- 1** Animales que escoltan a Isis y Horus cuando se esconden en el Delta del Nilo.
- 2** Juego de tablero al que juegan Thot y la Luna.
- 4** Material con el que el mago Merira crea un hombre para vengarse.

VERTICALES

- 1** Grupo de siete hadas que predicen el destino de un príncipe.
- 5** Nombre del río más importante de Egipto.
- 6** Gotas segregadas por el ojo de las que, según un mito, nace la humanidad.

SOPA DE LETRAS

D	I	U	É	A	D	U	O	É	Z	G	Ü	A	Ü	A
Ú	S	P	S	T	M	G	U	R	Y	R	R	E	Ú	T
W	I	Z	W	É	P	B	É	J	W	S	B	N	A	U
H	S	F	H	T	L	Ó	J	B	P	T	L	L	É	M
Q	V	L	A	U	I	R	R	Á	W	E	U	A	K	Y
X	Y	A	H	Z	W	U	Y	D	D	V	K	R	H	H
T	M	D	E	G	D	J	W	F	Ñ	F	Ü	Ó	W	F
F	D	A	X	H	M	E	Ú	C	R	W	T	D	P	B
D	X	F	Z	R	M	D	F	X	C	L	F	O	A	O
Ú	J	G	O	W	E	Z	I	N	M	C	S	P	L	Q
W	E	B	K	M	R	Q	N	R	Q	V	Z	E	I	K
H	P	D	Y	R	I	T	N	R	L	Ü	U	W	P	S
M	Y	B	Q	Ü	R	O	S	I	R	I	S	P	I	M
C	W	S	Z	M	A	N	N	B	H	G	A	Ñ	D	C
T	N	Ú	Ó	Ú	Í	Ü	U	K	W	Ú	G	F	Á	A

- ATUM
 MAAT
 OSIRIS
 ISIS
 RÓDOPE
 MERIRA

PINTA Y COLOREA



DIFERENCIAS

Encuentra las 5 diferencias entre las dos escenas.

Escena 1.



Escena 2.



SOLUCIONES

COMPRESIÓN LECTORA, A PARTIR DE LOS MEJORES MITOS DEL ANTIGUO EGIPTO: soluciones a trabajar en clase.

QUIZ

1. a; 2. a; 3. b; 4. c; 5. a; 6. c; 7. b; 8. a.

AUTODEFINIDO

1. Escorpiones.
2. Ajedrez.
3. Hathores.
4. Arcilla.
5. Nilo.
6. Lágrimas.

D	I	U	É	A	D	U	O	É	Z	G	Ü	A	Ü	A	Ü	T	W	I	Z	W	É	P	B	É	J	W	S	B	N	A	Ü	M	H	S	F	H	T	L	Ó	J	B	P	T	L	L	É	M	Q	V	L	A	U	I	R	A	W	E	U	A	K	Y	X	Y	A	H	Z	W	U	Y	D	D	V	K	R	H	H	T	M	D	E	G	D	J	W	F	N	F	Ü	Ó	W	F	F	D	A	X	H	M	E	Ü	C	R	W	T	D	P	B	D	X	F	Z	R	M	D	F	X	C	L	F	O	A	O	Ü	J	G	O	W	E	Z	I	N	M	C	S	P	L	Q	W	E	B	K	M	R	Q	N	R	Q	V	Z	E	I	K	H	P	D	Y	R	I	T	N	R	L	Ü	U	W	P	S	M	Y	B	Q	Ü	R	O	S	I	R	I	S	P	I	M	C	W	S	Z	M	A	N	N	B	H	G	A	N	D	C	T	N	Ü	Q	Ü	I	Ü	Ü	K	W	Ü	G	F	A	A
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

SOPA DE LETRAS